

Bryan Lee
General Manager, Business Development, Xbox
Microsoft Corporation

In qualità di General Manager della sezione Business Development per Xbox, Bryan Lee è responsabile di tutte le attività aziendali correlate al programma.

A questo scopo il suo team collabora con gli altri team principali di Xbox, per il contenuto, la piattaforma, le vendite e il marketing, allo scopo di ottimizzare la crescita della qualità. In modo specifico il team di sviluppo aziendale negozia contratti, sviluppa tutti i modelli per aziende nuove e già esistenti e sviluppa la strategia di gruppo a lungo termine.

Lee è entrato in Microsoft nell'agosto del 2000. Prima di assumere l'attuale posizione era Senior Executive Vice President per gli affari aziendali presso la Columbia Pictures, dove era responsabile di tutte le transazioni aziendali dello studio.

Lee ha ottenuto la Laurea in Contabilità presso l'Università del Mississippi.